



SGes Merzig 1896

1. Merziger Sommeropen 2025

Turnierleiter:	Tim Aubertin
Termin:	11.07. - 13.07. 2025
Veranstalter:	SGES Merzig 1896
Oranisation:	Dietmar Weidinger, Franz Josef Becking
Spielort:	CEB, Industriestraße 6-8, 66663 Merzig
Modus:	7 Runden, CH-System
Bedenkzeit:	60min + 30s/Zug
Zeitplan:	Registrierung: 11.07. 14:00 - 14:45 Uhr (Gilt auch für vorangemeldete Spieler(innen)) Anmeldeschluss : 11.07.2025 14:45 Uhr 1.Runde: 11.07.2025, 15:00 Uhr 2.Runde: 11.07.2025, 18:00 Uhr 3.Runde: 12.07.2025, 10.00 Uhr 4.Runde: 12.07.2025, 13.00 Uhr, 5.Runde: 12.07.2025, 16.00 Uhr 6.Runde: 13.07.2025, 11.00 Uhr 7.Runde: 13.07.2025, 14.00 Uhr, Siegerehrung ca. 17.30 Uhr
Startgeld:	Erwachsene 20€, Jugend U18, 10€
Preise:	1. Platz 300€ garantiert, Weitere Preise nach Teilnehmerzahl, 100% Startgeldausschüttung TWZ-Preise: Beste(r) Dame, Senior, Jugend U18 Pokale für U14, U12, U10 Keine Doppelpreise
Info:	Franz Josef Becking, Mail: franzjosefbecking@web.de , Tel. 01773266077
Onlineanmeldung:	https://www.openmerzig.de
Wichtige Infos :	Das Turnier wird DWZ und ELO ausgewertet.

Teilnahmebegrenzung auf 80 Teilnehmer !

Es besteht die Möglichkeit sich bis zur 5. Runde 2 Bys (Spielfrei dann erhält man ein kampfloses Remis) zu holen. Wartezeit 30min ab Rundenbeginn.

Spieler, die noch keine FIDE-ID haben, nachprüfbar unter <https://ratings.fide.com/>), müssen vor dem Turnierstart beim "Rating Officer" der Schachföderation ihres Landes, unter Angabe von Name, Vorname und Geburtsdatum, per E-Mail eine Fide-Identifikations-Nummer beantragen.

(Kontaktadresse für Deutschland: elo@schachbund.de).

Für deutsche Spieler wird die FIDE-ID nach Voranmeldung mit Angabe des Geburtsdatums vom Veranstalter besorgt.

Jeder Spieler erklärt mit der Anmeldung, dass er mit der Verwertung der aus Anlass des Turniers erhobenen Daten und Turnierergebnisse, für die Ermittlung der DWZ und des FIDE-Ratings durch die hierfür zuständigen Stellen, sowie mit der Veröffentlichung von Partien, Fotos, Turnierdaten, Spielberichten und Ähnlichem einverstanden ist .