



# 1. FREESTYLE-SCHACH-GRAND-PRIX

Samstag, 31. Oktober 2026 | SC Turm Illingen & Saarländischer Schachverband

## 1 | Turnierregeln

Grundlage sind die offiziellen FIDE-Schachregeln einschließlich der Chess960-Bestimmungen. Die Entscheidungen bei Regelfragen trifft die Turnierleitung.

Regelwidrige Züge: Beim ersten abgeschlossenen regelwidrigen Zug erhält der Gegner 1 Minute Zeitgutschrift. Der zweite abgeschlossene regelwidrige Zug desselben Spielers führt zum Partieverlust; ist ein Matt durch den Gegner auf keine legale Weise möglich, ist die Partie remis. Es gelten die FIDE-Schnellschachregeln.

## 2 | Rochade bei Freestyle-Schach (Chess960)

Die Anfangsstellung ist ausgelost. Unabhängig von den Ausgangsfeldern stehen König und Turm nach der Rochade immer auf denselben Zielfeldern wie im Standardschach:

| Rochade               | Weiß              | Schwarz           |
|-----------------------|-------------------|-------------------|
| Kurze Rochade (0-0)   | König g1, Turm f1 | König g8, Turm f8 |
| Lange Rochade (0-0-0) | König c1, Turm d1 | König c8, Turm d8 |

Voraussetzungen: König und beteiligter Turm dürfen zuvor nicht gezogen haben. Der König darf nicht im Schach stehen, kein angegriffenes Feld überqueren und nicht im Schach landen. Die erforderlichen Wege und Zielfelder müssen frei sein – ausgenommen die beiden an der Rochade beteiligten Figuren.

Besonderheiten: Je nach Startstellung können König und Turm die Plätze tauschen, oder nur eine der beiden Figuren bewegt sich. Die Rochade wird mit einer Hand ausgeführt. Praktisch: König kurz neben sein Zielfeld stellen, Turm auf sein Zielfeld setzen und anschließend König auf sein Zielfeld stellen. Im Zweifel vor dem Zug die Turnierleitung fragen.

## 3 | Ablauf einer Spielrunde

1. Paarungsliste wird ausgelost und bekannt gegeben.
2. Spieler nehmen ihre Plätze ein und bauen die ausgeloste Chess960-Stellung auf.
3. Es folgen 5 Minuten Vorbereitungszeit zum Aufbau und zur Orientierung.
4. Die Partie beginnt erst mit dem offiziellen Startsignal; dann werden die Uhren gestartet.
5. Der Sieger meldet das Ergebnis bei der Turnierleitung; bei Remis einer der beiden Spieler.

## 4 | Siegerehrung und Verpflegung

Die Siegerehrung findet direkt nach der letzten Turnierrunde statt. Während des Turniers werden Speisen und Getränke angeboten – auch Rostwurst.

Wir wünschen allen Teilnehmenden faire und spannende Partien!